

FILMDZSUNGEL KFT.

Projektleírás

Nyomkereső mobilalkalmazás és kapcsolódó online adatbázis

Dokumentum típusa	Projektleírás / pályázati háttéranyag
Szervezet	Filmdzsungel Kft.
Fókusz	Természetfilmes tartalmak, mobilalkalmazás, közösségi adatgyűjtés
Formázás	Szerkesztett, tagolt munkaanyag

Tartalom

- Projektleírás
- Piacraviteli tapasztalatok
- Online élő közvetítési rendszerek
- Prototípus kifejlesztés
 - Prototípusbevezetés
- A tervezett alkalmazás alapötlete
- Kutatás
- Fejlesztés
- A tervezett alkalmazás újdonságtartalma
 - Élő, naprakész online adatbázis
 - Kreatív tartalom megjelenítése
- Nemzetközi kitekintés
- Magyarországi versenytárselemzés
- Oktatás
- Az alkalmazás logikájának rövid leírása
- Személyi ráfordítások
 - Technikus 1 - Csóti Éva, szerkesztő
 - Technikus 2 - Magyar Csaba, grafikus
 - Technikus 3 - Tóth Zsolt Marcell, videóvágó
 - Technikus 4 - Moraru Norbert, terepi adatbázis-gyűjtés
 - Technikus 5 - Stodulka Gábor, technológiai vezető
- Továbbfejlesztési lehetőségek
- Infrastruktúra és telephely
- Várható eredmények és iparági hatások
 - Természeti turizmusra gyakorolt hatás
 - Természetvédelmi adatbázis
 - Természetvédelem, nemzeti parkok, mezőgazdaság és vadgazdálkodás
 - Fotóipar, digitális fotó és online média
 - Vendéglátás, szálláshelyek és falusi turizmus
 - Ökoturizmus és élményturizmus összekapcsolása a természetvédelemmel

Projektleírás

A Filmdzsungel Kft. specialitása a tudományos

- ismeretterjesztő, természetfilmes tartalmak előállítására. A cég eddig megvalósult filmötletei révén 2 millió filmsnittel rendelkezik a természet világából. A Filmdzsungel Kft. filmjeit magyar és nemzetközi TV csatornák vetítik, az alkotások a filmfesztiválok rendszeres díjazottjai. Fontosabb filmek és díjak:
 - 2015. A Vargyas
 - szurdok elveszett világa (Kamera Korrektúra 2015 - 2. kategória díj)
 - 2014. Valamit visz a víz (Gödöllői Nemzetközi Természetfilm Fesztivál - kategória díj, Matsalu Nature Film Festival - Highly recommended,
 - 2014. Vipera Life - Egy kígyó élete (IWFF - Japan Wildlife Filmfesztivál - Children Award)
 - 2013. Cápák a keresőmben (Baikal Film Festival - fődíj)
 - 2011. A Láthatatlan Madárfotós (Országos Természetfilm Fesztivál - kategória díj, IWFF - Japan Wildlife Filmfesztivál - Children Award, Szolnoki Tudományos Filmfesztivál - operatőri díj, Aranyszem Operatőri Fesztivál - operatőri díj)
 - 2010. Bence + a többi jómadár (Vaasa Wildlife Film Festival - operatőri díj, 41. Magyar Filmszemle operatőri díj, International Wildlife Film Festival - különdíj, Országos Természetfilm Fesztivál - külön díj)
 - 2006. Budapesti vadon (Earth Vision Children Award - 16th Tokyo Global Environment Festival Tokyo Fődíj, Agrofilm Festival, Szlovákia - Fődíj, Wild Life Film Festival, Matsalu - Különdíj, Naturvision Film Festival (Németország) - kategória díj, ECO festival Macedonia - különdíj, European Environmental Filmfestival - Fődíj, EnviroFilm Fesztivál, Szlovákia - különdíj, International Wildlife Filmfesztivál - Merit award)A cég folyamatosan fejleszti ismeretterjesztő tartalmait online és mobiltelefonos felületekre: weboldalakat készít, és Magyarországon egyedülálló módon online természettudományos TV csatornát üzemeltet, ahol a nézők ingyenes tartalmakat érhetnek el havonta megújuló műsorstruktúrában (www.filmdzsungel.tv). A teljes filmkínálat elérésére a cég online „videotékát” hozott létre (teka.filmdzsungel.hu), amelyben kedvező áron, bármikor nézhető a természetfilmek.A Filmdzsungel Kft. élen jár az olyan technikai megoldások bevezetésében, amelyek a természet csodáit a technika segítségével hozzák közelebb a nézőkhöz, felhasználókhoz.
- 2012
- ben elsőként helyezte ki HD minőségű kamerát a parlagi sas megfigyelésére, amelynek internetes összeköttetésével a nézők 24 órán keresztül, testközelből, élőben figyelhetik az állatokat. A szolgáltatás azóta olyannyira kinőtte magát, hogy a Filmdzsungel TV oldalán jelenleg hét webkamera mutat meg közelről különböző állatfajokat, és folyamatban van egy VR360 fokos stream kamera telepítése a Balaton Felvidéki Nemzeti Parkban, ahol a látogatóközpontban nézhetnek majd körbe “ürgeperspektívából” a nézők.

A cég portfóliójába tavaly a 3D produciók gyártása is bekerült. Elkészült az első 3D

- ben nézhető természetfilmjük, egy négy évszakos sorozat a Hortobágyról, amelyet jelenleg a Hortobágyi Nemzeti Park látogatói nézhetnek meg a helyi oktatóközpontban. Az óriási és változatos képanyag, amely a Filmdzsungel Kft. rendelkezésére áll, számos területen unikális és biztos bázis a különböző ismeretterjesztő online, offline és applikációs tartalmak előállításához. A cég a közelmúltban indította el például iskolai, oktatási célra szánt ismeretterjesztő kisfilmek készítését, főként nemzetközi piacra.A cégben nagy hagyománya van a hazai és EU
- s pályázatokban való közreműködésnek, főként civil szervezetekkel partnerségben. Jelenleg is fut egy öt éves LIFE program a Természetfilm.hu Egyesület és a Magyar Madártani és Természetvédelmi Egyesület koordinációjával, a parlagi sasok megmentésére.Mivel a fiatalabb korosztályban a tartalomfogyasztásban és az ismeretterjesztésben egyre nagyobb hangsúlyt kapnak a mobil és a tablet eszközök, a Filmdzsungel célja, hogy a felhalmozódott tudást és az ismeretanyagokat interaktív formában ezekre az új területekre is kiterjessze. A tervezett fejlesztéssel tehát teljesen új, egyedi megoldással a mobil eszközök és az IT

területen meglévő innovációs lehetőségeket szeretnénk összekapcsolni a meglévő ismereteinkkel úgy, hogy nemzetközileg is elterjeszhető, innovatív szoftverelemeket és informatikai megoldásokat fejlesztünk ki.

Stodulka Gábor: - tanár, 20 éves televíziós, vezetői tapasztalattal rendelkező szakember, a projektfejlesztési vezetője. A média piacon is jelentős szakmai gyakorlattal és ismeretekkel rendelkezik. Vezetői és termékfejlesztési tapasztalatai, stratégiai szemlélete, és projektvezetési képességei megfelelő biztosítékot jelentenek a sikeres fejlesztéshez. Tóth Zsolt Marcell: - szakmai vezető, video vágó. Magyar Csaba fotós, videó grafikával is foglalkozó szakember, a projektgrafikusa. Csóti Éva - tartalom előkészítés, szöveges információk írása, audio vizuális tartalmak szerkesztése. Brinner Zoltán több mint 20 éves tapasztalattal, közgazdasági végzettséggel rendelkező szakember, a Filmdzsungel Kft. ügyvezetője, a projekt projektmenedzsere. Jelenlegi feladata a Filmdzsungel Kft. pénzügyi háttérének és a cég által készített filmek gyártási folyamatainak kézbentartása.

Piacravíteli tapasztalatok

Stodulka Péter (szakmai tanácsadó, alvállalkozó) Szolgáltatásbevezetés

- T
- Home IPTV szolgáltatás bevezetése (Magyar Telekom/T
- Online) - 2007
- Videó szolgáltatás bevezetése (T
- Online) - 2008
- Port.hu mobiltelefonos programajánló alkalmazás és Smart TV applikáció bevezetése -2011
- Interaktív piackutató alkalmazás bevezetése (Café Interactive) - 2012
- TV Paprika mobilalkalmazás bevezetése (Chello Central Europe/AMC) -2013
- Megamax Music streaming zenei szolgáltatás bevezetése (Chello Central Europe/AMC) - 2014
- TV2 Player mobiltelefonos alkalmazás bevezetése (TV2 Média Csoport Kft) - 2015
-

TV2 Live mobiltelefonos alkalmazás bevezetése (TV2 Média Csoport Kft) - 2015

- Tények.hu hírportál elindítása (TV2 Média Csoport Kft) - 2015, Tóth Zsolt Marcell - filmdzsungel.hu / filmjungle.eu természetfilmes portálok elindítása (2014) - Videókölcsonzési szolgáltatások (SVOD) bevezetése különböző platformokon (2011)-

Online élő közvetítési rendszerek

és üzemeltetése (madárles, medveles stb.) - (2015)- Facebook oldalak kialakítása és folyamatos menedzsmentje (2010)

Prototípus kifejlesztés

Stodulka Péter

Prototípusbevezetés

Interaktív piackutató alkalmazás bevezetése (Café Interactive, 2012)A Café Interactive szervezeti keretein belül került kifejlesztésre az első olyan, a televízió képernyőjén megjelenő, interaktív televíziós alkalmazás prototípusa, ami egy grafikus kezelői felület kialakításával lehetővé tette, hogy a nézők a távirányító segítségével gyorsan és egyszerűen ki tudjanak tölteni egy online kérdőívet. A szolgáltatásfejlesztéssel párhuzamosan elkészült a „kattintható reklám” prototípusa is, ami a tévében futó hirdetések interaktívvá tette, és egy gombnyomással plusz információt kérhettek az éppen látott termékhez vagy akár meg is vásárolhatták azt. A User

Interface (UI) és a User Experience (UX) designban felhalmozott szakmai tapasztalat egy későbbi applikációfejlesztés során is kamatoztatható

TV2 Live mobiltelefonos alkalmazás bevezetése (TV2 Média Csoport Kft, 2015)

Magyarországon a TV2 vezette be elsőként a műsorokhoz kapcsolható, kiegészítő, ún. „Second Screen” alkalmazást. A nézők számára látható applikációs layer mellett egy igen bonyolult, cloud based (felhő alapú) back

- end rendszer is kialakításra kerül, ami lehetővé teszi, hogy egy időpontban akár több százezer felhasználó is párhuzamosan és zökkenőmentesen használhassa a szolgáltatást. A sikeres tesztek követően az alkalmazás bevezetésre került és jelenleg is elérhető. A pályázat során tervezett applikáció is hasonló architektúrára épül majd és a regisztráció, illetve a push notifikációk tekintetében is igen hasonló rendszert kívánunk használni.

Tóth Zsolt Marcell : filmdzsungel.hu / filmjungle.eu természetfilmes portálok elindítása

2014

- ben alapította meg tulajdonostársaival a Filmdzsungel Kft
- t. A cég tudományos
- ismeretterjesztő, audió
- vizuális tartalmak előállítására, interaktív médiafelületek készítésére és filmforgalmazásra alakult. 2015
- ben indult el Magyarország első, 24 órás online tudományos
- ismeretterjesztő csatornája, a FilmdzsungelTV. Vezetésével beindításra került az ÉLŐ ADÁS! nevű program, amely olyan országos webkamera hálózat kialakítását tűzte ki célul, amin keresztül Kárpát
- medencei veszélyeztetett fajok követhetőek nyomon élőben az interneten. A Filmdzsungel Online Digitális Könyvtárban pedig több, mint 2 millió természettudományos felvétel kerül katalogizálásra, elsősorban oktatási és filmgyártási céllal. 2016
- ban elindította a FILMDZSUNGEL TÉKA
- t, ahol természetfilmek, tudományos
- ismeretterjesztő filmek, útifilmek, dokumentumfilmek streamelhetőek (TVOD).

Az előzetes piackutatás a Híd 96'Bt. végzi.

www.filmdzsungel.tv

<http://teka.filmdzsungel.hu>

Online élő közvetítési rendszerek

és üzemeltetése (madárles, medveles, stb.)

A Filmdzsungel Kft. 24 órás közvetítés a vadonból című projektje eddig 24 különböző csatornát nyitott és üzemeltet. Veszélyeztetett fajokat lehet élőben követni a Kárpát

- medence területéről, többek között olyan karizmatikus fajokat, mint a parlagi sas, rétisas, barnamedve, vörös vércse, stb. A kamerarendszer erőteljes innováció eredménye, több éves kísérletezés és technikai fejlesztés áll mögötte. Évente több millió megtekintés történik, a sajtó pedig előszeretettel használja, mint audio
- vizuális tartalmat. Ezen kívül a kamerarendszer nagyban hozzájárul a tudományos megfigyelésekhez a természetvédelmi szakemberek számára.

A tervezett alkalmazás alapötlete

az erdőben élő vadak nyomainak beazonosítását segíti, tehát egyfajta nyomkeresőként szolgál a felhasználók számára. A nyomok alapján kiegészítő információkat (szövegek, képek, videók) nyújt az erdő élővilágáról. A felhasználók által felvitt adatokat egy központi adatbázisban rögzítjük, ami lehetővé teszi a populáció feltérképezését, ez a szakemberek számára

felbecsülhetetlen értékkel bír. Ez utóbbi az alkalmazás fő (core) funkciója. Az alapfunkciók mellett a következő funkciók megvalósítását is tervezzük: - közösségi média integráció (az applikáció tartalmának és a talált nyomoknak a megosztása) - értesítések kezelése (értesítés kérés új nyomról, kedvenc állatról vagy helyről) - geocaching (így a felhasználók által talált és GPS koordinátákkal rögzített nyomokat mások is megkereshetik, ami kirándulásra, nyomkeresésre ösztönözheti az egész családot vagy egész közösségeket is) - toplisták - a hónap legaktívabb nyomkeresői (aktivitás és megtalált nyomok alapján)

- UGC (user generated content): a felhasználók által a nyomokról, vagy az erdei vadakról készült képek is megnézhetők - Location Based Services: hasznos információk az adott környékről (látnivalók, szálláshelyek, éttermek, programok stb.) - Élő webkamerák képeinek megjelenítése A közlekedők számára ma már megszokott dolog a Google „Waze” alkalmazásának használata. Bármilyen közlekedéssel kapcsolatos hasznos információt vagy adatot meg lehet jeleníteni benne, ami nagyban segíti a felhasználók életét. A Nyomkereső hosszabb távon a magyarországi természetjárók „Waze” alkalmazása akar lenni. Az a cél, hogy alapvetően a vadnyomok felismerésével, de plusz adatbázisokkal és a közösség által rögzített vagy jelzett adatokkal segítse a túrázókat és kirándulókat.

Kutatás

A tervezett alkalmazás több szempontból is kapcsolódik a kutatáshoz. Egyrészt a felhasználók által létrehozott és folyamatosan bővülő adatbázist természetvédők és kutatók fogják folyamatosan elemezni, amiből reményeink szerint számos új tanulmány és tudományos eredmény születik majd. Másrészt az alkalmazásban bevezetésre kerül egy teljesen újszerű, nyomfelismerő szoftvermodul is, ami egy hosszabb kutatómunka eredménye lesz. Terveink szerint a jövőben ezt a modult nem csak nyomok felismerésére, hanem madarak, virágok beazonosítására is lehet majd használni, de a hosszú távú, jövőbeni tervek között szerepelhet akár egy hangfelismerő rendszer kialakítása is (pl. madárhangok beazonosítása)

Fejlesztés

Az eddigi elemzések alapján azt tapasztaltuk, hogy a jelenleg elérhető, hasonló tartalommal rendelkező alkalmazások leginkább a hagyományos nyomtatott határozók digitalizált verziói. A tartalmak statikusak, nem frissülnek és hiányzik a felhasználói közösség által gyűjthető információk rögzítésének lehetősége is. Bár a fejlesztések során a nyomtatott szakanyagokat természetesen mi is fel fogjuk használni, ezeket kiegészítjük videóval, felhasználók által feltöltött képekkel, interaktív térképekkel és útvonalajánlóval is. A fejlesztés célja tehát, hogy tartalmilag és technológiailag is kimagasló szintű mobilalkalmazás jöjjön létre, amit ismeretterjesztés céljából a végfelhasználók szívesen használnak, és eközben a szakemberek számára is naprakész, tudományos célra felhasználható információkat nyújt

A tervezett alkalmazás újdonságtartalma

A képek, arcok, vagy bármilyen más vizuális elem felismerése a technológia jelen állása szerint igen komoly fejlesztést és innovációt igényel. A világ legnagyobb IT fejlesztő cégei foglalkoznak már ezzel a területtel, de dobozos (megvásárolható) termékként vagy megoldásként ezek még nem érhetők el a piacon. Az általunk tervezett alkalmazás újdonsága - ami jelentősen mérsékelheti a fejlesztési költségeket - hogy valamennyi közreműködést igényel a felhasználtól. Ugyanis a megtalált nyomot az érintőképernyős felületen kézzel körbe kell majd rajzolni ezzel a segítséggel a program már ki tudja választani az adatbázisból, hogy melyik állat nyomát találta meg a kiránduló. Ez a módszer abban is segít, hogy memorizálják az adott nyomot így egy kis idő múlva már minden applikáció használó gyakorlott nyomkeresővé válhat

Élő, naprakész online adatbázis

A Magyarországon élő vadakról számtalan tanulmány és elemzés készült már. Ezek nyomtatott vagy más offline tanulmány formájában el is érhetők és a szakmai előkészítés során mi is támaszkodunk ezekre. Sajnálatos módon azonban ezek idővel elavulnak, és már nem pontosan tükrözik a vadállomány méretét, esetleg az országban vadon már régen nem látott fajok újbóli megjelenését (pl. állatkertből szökött farkas Pécs környékén, aranysakál országszerte, farkas és medve Aggteleknél). A fejlesztéssel egy olyan, folyamatosan frissülő, élő adatbázis jön létre, amiből naprakész információt kaphatnak egyrészt a szakemberek és a kutatók, másrészt a természetjárók, vagy az egyszerű érdeklődők is. A rendszer fontos adatokat szolgáltathat a nehezen megfigyelhető vadmacska és hiúz állományáról is

Kreatív tartalom megjelenítése

Napjainkban a képi megjelenítés, a vizualizáció, az adatbázisok grafikus szemléltetése általános fogyasztói igény lett. Ez a fajta megközelítés vezette az elmúlt évtizedekben a tervezett alkalmazáson dolgozó természetfilmes csapatot is. Ezzel a fajta kreatív tartalom megjelenítéssel sikerült elérni, hogy a tudományos tartalmak már nem csak egy szűk szakmai réteg számára értelmezhetők, hanem mindenki számára közérthető formában jelennek meg a tudományos információk. Az applikációban számos ilyen elemet tervezünk: lesz benne interaktív térkép, rengeteg kép és videó, élő webkamera, könnyen érthető ikonok és természetesen egy mindenki számára egyértelmű, könnyen kezelhető grafikus elemekre építő menürendszer és felhasználói kezelő felület

Nemzetközi kitekintés

A Google Play és az Apple App Store alkalmazáskínálatát végigelemezve arra a következtetésre kellett jutnunk, hogy jelenleg még a nemzetközi piacon sincs olyan alkalmazás, ami interaktív módon nyújtana nyomkereső szolgáltatást. Bár több olyan applikáció is van, ami képeskönyvszerűen bemutatja az egyes vadak nyomait (pl. iTrack Wildlife, Track Matcher, CritterTrax, Animal Tracker, Fish & Wildlife Guide, Pocket Tracker, National Parks Wildlife Guide), interaktív alkalmazásnak nem leltük nyomát

Magyarországi versenytársелеmzés

A magyar piacon az elmúlt hónapokban vezető hírként közölték, hogy megjelent az első madárhatározó applikáció a Magyar Madártani és Természetvédelmi Egyesület és a Farkaskölykök Ifjúsági Egyesület közös munkájaként. Tartalmilag egyértelműen nagyon hasznos, hiánypótló alkalmazásról van szó, de innovációs szempontból nem tekinthető annyira újszerűnek: nem ismeri fel a madarakat, hanem az alak, a tollazat színe és az élőhely alapján egy menürendszerből kell kiválasztani. A határozó a hazánkban előforduló közel 160 leggyakoribb madárfaj beazonosításához nyújt segítséget lényegében lexikon formájában. Újításnak számít viszont, hogy lehetőség van a madármegfigyelés online rögzítésére is. Az általunk tervezett alkalmazásban az interaktivitásnak és a közösségi média funkcióknak sokkal nagyobb lesz a jelentősége, amitől az ügyfélélmény is magasabb lesz.

Oktatás

Az alkalmazás nem titkolt célja, hogy az oktatásban is szerepet kapjon. A tervezett megoldás webes felületén minden kumulált adat elérhető lesz. Az adatlapok, videók és az interaktív térkép a legtöbb iskolában már napi szinten használt smart táblákon is elérhető lesz

Az alkalmazás logikájának rövid leírása

Alapvetően egy közösségi észlelési adatbázis létrehozásáról van szó, ami IOS és Android mobil eszközökön működik. Ha a felhasználó lát valahol egy nyomot, készít egy képet róla. Ezt megnyitva az alkalmazással megjelenik a nyom a képernyőn, amit a hangsúlyos kontúrok mentén kézzel kell körbe rajzolni. A rajz alapján a rendszer megjeleníti a képernyőn a hasonló nyomokat, amiből a felhasználó már ki tudja választani, melyikhez hasonlít.- Miután az állatot beazonosította, részletes információkat olvashat róla, illetve - amennyiben már van elég észlelés

- Google maps alapú térképen megjeleníthető, hol voltak még hasonló észlelések és megnézheti mások fotóit.- A rendszer többféle szűrést is lehetővé tesz: állatok észlelési helyeinek keresése (pl. hol volt a legtöbbször vaddisznó és mikor), adott időszakban adott területen

Személyi ráfordítások

Technikus 1 - Csóti Éva, szerkesztő

Tartalom előkészítés, szöveges információk írása, szerkesztése, audio

- vizuális tartalom szerkesztése.Feladata része, hogy az applikációhoz tartozó, egy egy nyomra vonatkozó videó contentek előállításához tudományos szerkesztés végez. Ez a munka tartalmazza a nyomok tudományos elemzését és adatbázisba történő rendszerezését. Ezen kívül adott információs blokkokhoz szöveges tartalmakat állít elő, valamint az applikációhoz kapcsolódó szöveges tartalmak megjelenéseit gondozza

Technikus 2 - Magyar Csaba, grafikus

Feladata az applikáció dizájnjának grafikai szempontból történő kivitelezése, a videó contentek grafikai megjelenítésének előállítása. Az applikáció logójának, ikon terveinek elkészítése, grafikai specifikációk és protokollok összeállítása, betűtípusok meghatározása. Mindez Photoshop, Illustrator, AE, Motion programok használatával

Technikus 3 - Tóth Zsolt Marcell, videóvágó

Videó contentek előállítása, a szerkesztő által összeállított anyagok videóvágása, exportálása. A programozási specifikáció által meghatározott videó

- specifikációnak megfelelően történő videó contentek konvertálása

Technikus 4 - Moraru Norbert, terepi adatbázis-gyűjtés

Nyomok rögzítése különböző élőhelyeken, különböző talaj és időjárási viszonyok alapján az induló adatbázisához. A rögzített nyomok adatbázisba történő szakszerű felvitele, fotóelemzések elvégzése, fotótartalmak rendszerezése

Technikus 5 - Stodulka Gábor, technológiai vezető

A projekt lebonyolításának technológiai oldalról történő irányítója. A fejlesztés a következő fázisokból áll:1. Célcsoport és fogyasztói igényekkel kapcsolatos piackutatás. 2.Végleges funkcionális specifikáció elkészítése (applikáció és weboldal)3.Applikáció és weboldal drótvázak elkészítése. 4.Alkalmazás és weboldal grafikai tervezés (UI Design).5. Tartalom előállítás:a. előzetes anyaggyűjtés,b.terepszemle, fotók, videók elkészítése,c. multimédia tartalom utómunkálatok (videó, fotó, nyomképek),d. leírások elkészítése,6. Szerver oldali (back

- end) rendszer kialakítása és programozása,a. tartalom adatbázis kialakítása (nyomok, leírások, képek),b. videó adatbázis kialakítása (filmek, webkamerák, felhasználói videók),c.regisztrációs adatbázis kialakítása (login, személyes preferenciák, értesítések),d. térképadatbázis kialakítása (nyomok, úti célok),e. értesítési (push notifikációs) adatbázis kialakítása,f. e

- commerce modul, g. hirdetési modul, 7. Applikációs layer programozása, a. Keretrendszer elkészítése, b. User interface kialakítása, c. Matching logika kidolgozása (Talán ez a legfontosabb feladat, hiszen ez lesz a játék lelke. Itt előzetesen azzal számolunk, hogy le kell fotózni, majd ujjal körülrajzolni a nyomot, miközben folyamatosan dob a rendszer sematikus és élő fotós hasonló javaslatokat), d. Egyedi IOS, Android verziók, e. Szerver oldali illesztés, API k (interface
- ek) kialakítása, f. Social media integráció, 8. Weboldal programozás (html, regisztráció, adatbázis illesztés, social media integráció), 9. Tesztelés, a. funkcionális tesztek, b. User Experience tesztek (fókuszcsoporthoz kutatás), 10. Hibajavítás, change request
- ek (módosítások) végrehajtása, 11. Élesztés (applikációk, weboldal - soft launch), 12. Termékbevezetés, kommunikációs kampány (hard launch), 13. Üzemeltetés, folyamatos tartalom frissítés (weboldal, applikációk, Facebook oldal), kommunikáció és üzleti hasznosítás (hirdetések, merchandising, product placement)

Bár a jelenlegi projekt scope

- jába nem fér bele, terveink szerint az addicionális üzleti bevételeket az applikáció folyamatos frissítésére fogjuk fordítani. Évente két release
- t tervezünk új funkciókkal, amiket a felhasználó igények és visszajelzések alapján fogunk kialakítani.

Továbbfejlesztési lehetőségek

(jövőkép)

- különböző adatbázisok beillesztése (pl. nemzeti parkok térképek, turistaútvonalak, stb.)
- Az alapprojektet kb. 50 nyomra és Magyarországra, magyar nyelvre tervezzük, de a motor úgy kerül kialakításra, hogy a projekt jól értékesíthető legyen más területekre, állatokra és nyelvekre is (pl. észak
- amerikai, közép
- afrikai verzió)
- Amennyiben a jövőben plusz forrást sikerül szerezni, a felismerési logika, az applikáció intelligenciája is tovább bővíthető (hangfelismerés, képfelismerés, stb.)
- Egy későbbi lehetőség lehet az egyre népszerűbb augmented reality, vagyis "kiterjesztett valóság" megoldás. Ezzel a felhasználók azt is meg tudnák figyelni az applikációval, hogy hogyan nézhetett ki a nyom alapján beazonosított állat a felhasználó által észlelt.

A fejlesztés eredményeképpen egy integrált, részben automatizált rendszer kerül kialakításra, ami biztosítja, hogy folyamatosan friss tartalom jelenjen meg az applikációban és a weboldalon is. Az értesítések kiküldése, a nyomkeresők toplistájának kialakítása adatbázisból, szintén automatizáltan történik. A felhasználók által előállított szakmai tartalmak viszont szerkesztői ellenőrzés után kerülhetnek ki.

- nyomfelismerő szoftvermodul
- egyedi adatbázis vizualizáció, amiben fel kívánjuk használni a szakértők által az elmúlt 20 évben a műsorkészítés során felhalmozott vizualizációs ismereteket és tapasztalatokat
- univerzális regisztrációs modul és adatbázis (a regisztrált felhasználók személyre is szabhatják a szolgáltatást)
- értesítési adatbázis a felhasználók által kért címkék vagy adatok alapján (mobil push notifikációs modul, hírlevél modul)
- élő streaming szolgáltatás modul (saját élő webkamerák integrációja és a nézők által élőben streamelt videók illesztése)
- videó és kép adatbázis és archívum (minden videó és kép pontos geotag
- et kap, illetve címkéssel is ellátjuk, ami alapján egy könnyen és egyszerűen használható adatbázist kapunk)
- térképes adatbázis vizualizációs modul.

Infrastruktúra és telephely

és irodája két szinten, 100 négyzetméteren található Budapest 2. kerületében, a Gábor Áron utca 62/b alatt. A több helységre tagolt és zöld környezetben levő iroda jó adottságokat kínál a kreatív, alkotó munkához. Az irodában kilenc önálló munkaasztal, illetve három grafikai és utómunkaállomás működik. Projektmegbeszélésekre két nagyobb helység áll rendelkezésre. Az iroda szerverkamrája több mint 300 TB kapacitással működik, a kollégák a belső tartalmakat gigabites belső hálózaton keresztül érik el, szünetmentesítve. A kollégák iMac számítógépeket használnak, OSX operációs rendszerrel. Az iroda két önálló nagysebességű internetkapcsolattal rendelkezik (250/20 Mbit/s, 500/22 Mbit/s) www.filmdzsungel.hu, Az adatgyűjtés, a nyomkeresés, a fotózás alapvetően külső helyszínen, terepen történik. Azonban az alapadatbázis létrehozása minden esetben a Filmdzsungel Kft. irodájában történik

Várható eredmények és iparági hatások

a javasolt megoldás egyértelműen jelentős újításnak számít, de hosszabb távon számottevő hatással is lehet az egész iparágra. Az applikáció segítségével a lelkes, amatőr felhasználók révén gyűjtött adatok elsősorban tudományos célú monitorozást segítenek. A felvételekből, összegyűjtött adatokból egy olyan adatbázis készíthető, ami jelenleg nem áll rendelkezésre. Az applikációban az állatfajok egyes sztenderdizált viselkedési formái, nyomai rögzíthetők, a felvételi időpont és térkép koordináták megjelölésével. A megfigyelések és adatbázis rekordok Nemzeti Parkok, kutatóintézetek oldalaira linkelhetnek át, naprakész kapcsolatot biztosítva a megfigyeléseknek

Az applikáció több iparágra is hatással lehet, ezeket az alábbiakban részletezzük.

Természeti turizmusra gyakorolt hatás

A természetjárás napjainkban egyre több ember számára kínál új, elérhető célokat a turizmuson belül, már nem tartozik az extrém sportok közé. Kulcsfontosságú szerepe van ebben az esetben a motivációt biztosító tényezőknek, ebben van kiemelt jelentősége ennek az applikációnak. Ennek segítségével elérhető az a hatás, hogy a természeti

- turizmus iparág több ember számára nyújtson izgalmas elfoglaltságot

Természetvédelmi adatbázis

természetvédelmi adatbázis A természetvédelem fontos eleme a védett fajokkal kapcsolatos adatok összegyűjtése, és ezek későbbi elemzése. Ebbe a munkába egyre gyakrabban tudnak a közösségi média segítségével bekapcsolódni önkéntesek, civilek. A védett állatok nyomainak, jeleinek pontos, fotóval dokumentált meghatározása, a rögzített GPS adatok segítségével fontos elemét fogja adni ennek az adatbázisnak

Természetvédelem, nemzeti parkok, mezőgazdaság és vadgazdálkodás

nemzeti parkokra, mezőgazdaságra, vadgazdálkodás, vadkár

- megelőzés,

A természetvédelem akkor tud sikeres lenni, ha eléri, hogy a védett fajok és az emberek között egyfajta személyes kapcsolat alakuljon ki. Ebben nagy segítséget nyújt egy olyan alkalmazás, ami nyomozó, felfedező munkára csábítja a természetjárókat. Nem csak a lefényképezett, rögzített nyomokat, hanem kicsit az adott állatfajt is sajátjuknak fogják érezni. A mezőgazdaság és a vadkár megelőzése szempontjából a gyakrabban előforduló növényevő állatok nyomainak - és így populációsűrűségének - rögzítése tud fontos adatokat szolgáltatni.

Fotóipar, digitális fotó és online média

digitális fotó, online média. Sok ember számára a terepi fotózás elsődleges eszköze egy okostelefon. Ez egészen addig tart, amíg rá nem éreznek igazán a dolog ízére. Attól kezdve már komolyabb felszerelésre lesz igényük, a képeket egyre jobb minőségben készítik el, tárolásuk, szerkesztésük és megosztásuk egyre fontosabbá válik - ez szignifikáns hatással van erre az iparágra

Vendéglátás, szálláshelyek és falusi turizmus

szálláshely, falusi turizmus. A természetjárás és az ökoturizmus fejlődése járulékos haszonként magával hozza egy

- egy területen a vendéglátás és a falusi turizmus fejlődését, hiszen a megfáradt "nyomkeresők" helyben szeretnék igénybe venni ezeket a szolgáltatásokat

Ökoturizmus és élményturizmus összekapcsolása a természetvédelemmel

Nemzeti parkok, élményturizmus és Ökoturizmus összekapcsolása a természetvédelemmel. Az ökoturizmus viszonylag új ágazat, azok az emberek, akik ezzel töltik szabadidejüket, gyakran egész életfelfogásukban elkötelezettek a környezet védelme mellett. Az alkalmazás használata lehetővé teszi, hogy ezek az elszánt emberek tényleges, aktív természetvédelmi eredményeket érjenek el. Prognosztizálható, hogy az alkalmazásnak köszönhetően itt is növekszik a résztvevők száma

Oktatás Az oktatás során az egyik kulcsfontosságú tényező a motiváció megteremtése. A gyerekek - korosztálytól függetlenül - szeretnek nyomozni, kutatni.

- Természetvédelmi adatbázis: a magyarországi vadállomány faj- és egyedszámáról, mozgásáról és változásáról élő, online adatbázis kerül kialakításra, amibe előzetesen bekerülnek a jelenleg már rendelkezésre álló adatok és információk is.
- A kifejlesztendő térképes vizualizáció - bár nyílt forráskódú térkép motort (Google Maps) használ - látványát és funkcióit tekintve biztosan újdonságnak számít majd a természetjárók és a kutatók körében. Amennyiben igény mutatkozik rá, természetesen a kutatók egyedi célokra is megkaphatják az adatbázist és a térképes vizualizációs eszközöket.
- Fotó és videó adatbázis: A projekt során készült fotók, videók, valamint a felhasználók által beküldött audiovizuális tartalmak közös adatbázisba kerülnek, amik kiegészülnek az élő közvetítések (webkamerák) képeivel.

Oktatási anyagok: a térképes adatbázis vizualizációk, a leírások és videók az iskolai környezetben, illetve bármilyen oktatáshoz felhasználhatók (PI. smart /okostábla)

- Célunk az is, hogy az állatnyomok rögzítése mellett az adatbázisba akár a kirándulók környezetében lévő egyéb geotag
- gel ellátott (location based) információk is bekerüljenek. Tehát turisztikai információk, a közelben lévő szállás, étterem, kilátó vagy bármilyen érdekes látnivaló vagy hasznos információ is elérhető lesz (pl. vadedető, itató, magasles - amit a felhasználók is megadhatnak).